



Je (dans les présentes, « je » ou « moi ») sou mets le matériel inclus dans ma soumission à la Série Indie Ubisoft (ci-après le « Matériel ») à Ubisoft Divertissements, sa compagnie mère, filiales et sociétés apparentées (ci-après « Ubisoft » ou « vous »).

Le Matériel est soumis selon les termes et conditions suivantes et je reconnais, accepte, représente et garantis le suivant :

1. Je sou mets le Matériel de façon volontaire. Rien contenu dans cette soumission ne sera interprété comme créant une obligation ou expectative pour une partie de créer une relation avec l'autre partie, ni une obligation de ne pas créer une relation avec une partie tierce. Sans limiter la généralité de ce qui précède, à moins de stipulation contraire dans les présentes, aucune relation confidentielle ou fiduciaire n'existe entre Ubisoft et moi-même, et aucune telle relation n'est créée par ma soumission du Matériel. De plus, je comprends et accepte qu'Ubisoft peut, à son entière discrétion, accepter ou refuser le Matériel et ne s'oblige aucunement envers moi respectivement au Matériel.

2. Compte tenu de la position d'Ubisoft dans l'industrie du divertissement et des jeux interactifs, Ubisoft est continuellement dans un processus actif de recherche et développement par lequel Ubisoft a investi et continue d'investir du temps et de l'argent substantiels dans le développement de nouveaux produits ainsi que d'améliorations et additions aux produits d'Ubisoft, ainsi que leurs fonctions, fonctionnalités et autres aspects. Ubisoft reçoit de nombreuses soumissions d'idées, formats, histoires, suggestions et autres, sollicitées et non sollicitées, qui sont ou pourraient être similaires ou identiques aux idées, fonctions, fonctionnalités ou autres aspects du Matériel. Je reconnais que d'autres personnes, incluant les employés d'Ubisoft, peuvent avoir soumis à Ubisoft, ou à d'autres personnes, ou avoir rendu public, ou pourraient dans le futur créer, soumettre ou rendre public du matériel qu'Ubisoft aurait le droit d'utiliser et qui est similaire ou identique au Matériel. Je comprends que je n'aurai droit à aucune compensation en vertu de l'utilisation par Ubisoft de tels matériels similaires ou identiques si Ubisoft ou ses employés déterminent qu'ils ont un droit légal indépendant d'utiliser ce matériel soit parce que ce matériel est basé sur la propriété intellectuelle d'Ubisoft, soit parce que le Matériel contient des fonctionnalités ou éléments qui ne sont pas nouveaux ou novateurs, qui sont dans le domaine public, qui ne viennent pas de moi, qui étaient ou sont dans le domaine public, qui ne sont pas de ma création ou qui étaient ou sont conçus indépendamment, ou soit parce que d'autres personnes, y compris Ubisoft et ses employés, avaient développé ou soumis ou développent ou soumettent à partir de la date des présentes, du matériel qui contient des aspects similaires ou identiques au Matériel.

3. Je n'utiliserai pas l'intérêt potentiel d'Ubisoft envers le Matériel pour des activités promotionnelles et je ne divulguerai à aucune autre personne qu'Ubisoft évalue le Matériel ou pourrait avoir un projet en lien avec le Matériel.

4. Je représente et garantis à Ubisoft le suivant:

(i) sauf dans la mesure que le Matériel contient des éléments appartenant à Ubisoft (par exemple, ses personnages ou propriété intellectuelle), le Matériel est une création originale faite par moi et je suis le seul auteur du Matériel, soit parce que j'ai créé le Matériel originalement, soit parce que j'ai acquis le Matériel par une cession valable (ou une combinaison de celles-ci).

(ii) j'ai tous les droits nécessaires pour divulguer le Matériel et soumettre le Matériel à Ubisoft en conformité avec les présentes;

(iii) si toute autre personne ou organisation a un droit, titre ou intérêt dans le Matériel, ou a contribué financièrement à son élaboration, j'ai listé les noms et coordonnées de ces personnes ou organisations dans ma soumission.

5. Ubisoft s'engage à traiter le Matériel de manière confidentielle et limiter l'accès au Matériel aux filiales, sociétés parents, employés, agents et contractants qui ont besoin de connaître ce Matériel.

6. Les obligations de confidentialité d'Ubisoft ne s'appliqueront à aucune partie du Matériel qui est dans le domaine public, était dans la possession d'Ubisoft avant ma soumission ou est développée de manière indépendante par Ubisoft sans utiliser le Matériel. En outre, Ubisoft peut divulguer le Matériel suite à un ordre d'un tribunal ou toute entité gouvernementale ou de toute autre façon prescrite par la loi, ou telle que requise pour établir ses droits en vertu des présentes. Le Matériel demeurera confidentiel pour une période de deux (2) ans suivant la date de ma soumission.

7. Le Matériel soumis par moi à Ubisoft demeurera ma propriété, à moins d'entente subséquente à l'effet contraire.

8. J'accepte que les termes des présentes contrôlent les droits et obligations d'Ubisoft et moi-même relatifs au Matériel, incluant, sans toutefois s'y limiter, toute soumission passée et future de tout élément faisant partie du Matériel, peu importe la manière de divulgation à Ubisoft, incluant la divulgation verbale, et malgré toute légende, marque, étampe ou autre restriction qui pourrait accompagner, être attaché à ou apparaître dans le Matériel. Les présentes représentent l'intégralité de l'accord entre les parties eu égard à son objet et remplace et annule tout autre accord ou entente antérieur, qu'ils soient écrits ou oraux. Les présents termes ne peuvent être modifiés que par accord écrit mutuel des représentants dûment habilités des parties.

9. Les présents termes sont soumis au droit québécois. En cas de litige lié au Matériel, à ma soumission et de ses suites, les parties conviennent de soumettre ce litige à la compétence exclusive des tribunaux de Montréal.

10. Si une clause quelconque des présents termes venait à être annulée par une juridiction compétente, les autres clauses demeureraient inchangées et continueraient à s'appliquer comme si cette clause annulée ne figurait plus.